



Concurso de Cosplay Geekfalls na Latinoware 2026

Congresso Latino-Americano de Software Livre e Tecnologias Abertas ·
Categorias Cospobre e Cosplay Geral, abertas a todas as idades.

DATA DO CONCURSO

**15 de outubro de
2026**

Quinta-feira

LOCAL

**Grand Carimã
Resort**

Av. das Cataratas, 4790 ·
Foz do Iguaçu/PR

INSCRIÇÕES

**Até 13 de
outubro**

Online e gratuitas, vagas
limitadas

DESFILES

14h e 16h

Cospobre · Cosplay Geral

1 Disposições gerais

1.1. O Concurso de Cosplay Geekfalls na Latinoware 2026 será realizado durante a programação do 23° Latinoware — Congresso Latino-Americano de Software Livre e Tecnologias Abertas, no dia **15 de outubro de 2026**, no **Grand Carimã Resort & Convention Center**, localizado na Avenida das Cataratas, nº 4790, Vila Yolanda, Foz do Iguaçu/PR.

1.2. O concurso é aberto aos participantes do evento e será dividido nas seguintes categorias:

Cospobre

Criatividade, improviso e humor com materiais simples, de baixo custo ou reaproveitados.

Desfile às 14h

Cosplay Geral

Trajes próprios ou adquiridos, com pontuação extra para confecção manual.

Desfile às 16h

1.3. Todas as categorias são livres para participantes de qualquer idade.

1.4. A participação no concurso é gratuita, mediante inscrição, e estará sujeita ao limite de vagas estabelecido pela organização.

1.5. A inscrição implica a aceitação integral deste regulamento, declarando o participante estar ciente de todas as regras, critérios e condições de participação.

- 1.6. A organização poderá encerrar as inscrições antecipadamente caso o limite de vagas seja atingido.
- 1.7. Cada participante poderá se inscrever e participar uma única vez, devendo escolher uma das categorias disponíveis no momento da inscrição.
- 1.8. A organização poderá desclassificar participantes que descumpram este regulamento, apresentem conduta inadequada ou desrespeitosa, causem tumulto ou prejudiquem a segurança e o bom andamento do concurso ou do evento.
- 1.9. Situações não previstas neste regulamento serão avaliadas e decididas pela organização.

2 Inscrições

Inscrições online e gratuitas, até 13 de outubro de 2026, ou até o preenchimento do número máximo de vagas.

- 2.1. As inscrições serão realizadas de forma online e gratuita, por meio do formulário divulgado nos canais oficiais do Geekfalls, até o dia 13 de outubro de 2026, ou até o preenchimento do número máximo de vagas.
- 2.2. No momento da inscrição, o participante deverá fornecer corretamente todas as informações solicitadas pela organização.
- 2.3. Após a inscrição, o participante receberá um número de identificação, que determinará sua posição na ordem do desfile.
- 2.4. O número de identificação deverá ser preservado pelo participante e apresentado quando solicitado pela organização.
- 2.5. Recomenda-se que a inscrição seja realizada somente por participantes que tenham certeza de sua participação, evitando a ocupação desnecessária de vagas.
- 2.6. Em caso de desistência, o participante deverá comunicar a organização com antecedência mínima de 1 (uma) hora antes do encerramento das inscrições.

3 Personagem e imagem de referência

- 3.1. Poderão ser apresentados personagens provenientes de qualquer obra de ficção, incluindo, entre outros:

Animes e mangás

Jogos eletrônicos

Filmes e séries

Histórias em quadrinhos

Animações

Livros

Demais obras de ficção

- 3.2. A apresentação de imagem de referência é opcional, não sendo requisito obrigatório para inscrição ou participação em nenhuma das categorias.
- 3.3. A organização recomenda, entretanto, que o participante apresente uma imagem de referência do personagem, pois ela poderá auxiliar os jurados na avaliação de critérios relacionados à fidelidade e à caracterização.
- 3.4. A imagem poderá ser apresentada:

- 3.5. Recomenda-se, sempre que disponível, que a referência apresente diferentes ângulos e detalhes do personagem, incluindo roupa, acessórios e demais elementos relevantes para a avaliação.

4 Regras de segurança e conduta

- 4.1. Não será permitido o porte ou utilização de:

✗ Armas reais

✗ Objetos perfurocortantes

✗ Explosivos

✗ Materiais inflamáveis

✗ Qualquer objeto que possa representar risco à integridade dos participantes, jurados, equipe ou público

- 4.2. Réplicas de armas e acessórios serão permitidas somente quando forem claramente inofensivas e confeccionadas com materiais seguros e leves, como EVA, plástico, papelão, madeira leve ou similares.

- 4.3. A organização poderá impedir a utilização ou reter temporariamente qualquer objeto considerado inadequado ou que represente risco à segurança, devolvendo-o ao participante ao final do evento, quando aplicável.

- 4.4. Não serão permitidos efeitos ou recursos que possam causar sujeira, danos, risco ou desconforto ao público, incluindo:

✗ Fogo

✗ Fumaça

✗ Líquidos

✗ Confetes

✗ Papel picado

✗ Materiais semelhantes

- 4.5. Não serão permitidas apresentações ou condutas que contenham conteúdo:

✗ Ofensivo

✗ Discriminatório

✗ Político-partidário

✗ Sexualmente explícito

✗ Que possa causar constrangimento ao público

- 4.6. O evento possui caráter familiar. Não serão permitidos cosplays com nudez, seminudez ou trajes incompatíveis com o ambiente e o público do evento.

- 4.7. A organização poderá vetar trajes ou apresentações que considere incompatíveis com o caráter familiar do evento.

5 Categoria Cospobre

5.1. Proposta da categoria

A categoria Cospobre tem como objetivo valorizar a criatividade, improvisação, humor e capacidade de adaptação, utilizando materiais simples, de baixo custo, reciclados, reutilizados ou objetos do cotidiano. Podem ser utilizados, por exemplo:

Papelão

Garrafas PET

EVA

Embalagens

Tecidos reaproveitados

Jornais

Latas

Fita adesiva

Baldes

Cabos

Objetos domésticos

Outros materiais de baixo custo ou reaproveitados

5.2. Regras específicas

- 5.2.1.** Não será permitida a utilização de cosplay comprado pronto ou confeccionado integralmente por terceiros.
- 5.2.2.** O cosplay deverá ser produzido predominantemente pelo próprio participante, utilizando materiais compatíveis com a proposta da categoria.
- 5.2.3.** A proposta da categoria não é avaliar a qualidade de uma produção profissional, mas a capacidade do participante de criar uma representação criativa e bem-humorada do personagem utilizando recursos simples.
- 5.2.4.** A organização poderá desclassificar participantes que não atendam à proposta da categoria ou que forneçam informações falsas sobre a origem ou confecção do cosplay.

5.3. Critérios de avaliação

O julgamento da categoria Cospobre será realizado por banca julgadora, considerando:

Criatividade e improvisação

Capacidade de criar soluções utilizando recursos simples e materiais de baixo custo.

Semelhança cômica

Capacidade de fazer com que o cosplay remeta claramente ao personagem, ainda que de maneira simples ou improvisada.

Carisma e presença de palco

Desenvoltura, animação, criatividade e presença durante o desfile.

Cada critério receberá uma nota de 0 a 10.

6 Categoria Cosplay Geral

- 6.1.** A categoria Cosplay Geral é aberta a participantes de qualquer idade.
- 6.2.** Poderão ser utilizados cosplays confeccionados pelo próprio participante ou adquiridos de terceiros.
- 6.3.** Poderão ser utilizados acessórios e adereços durante a apresentação, desde que respeitadas todas as regras de segurança estabelecidas neste regulamento.
- 6.4.** Cosplays confeccionados ou produzidos manualmente pelo próprio participante receberão **pontuação extra**, desde que essa condição seja informada no momento da inscrição.
- 6.5.** Não haverá pré-avaliação.
- 6.6.** O participante que tiver confeccionado ou customizado seu cosplay poderá, caso deseje, explicar diretamente aos jurados o processo de criação, confecção, customização ou montagem, incluindo materiais, técnicas e etapas utilizadas.
- 6.7.** A explicação deverá ser objetiva e realizada durante o momento de julgamento, respeitando a dinâmica estabelecida pela organização.

7 Desfile e apresentação

Até 30 segundos no palco, com a trilha sonora padrão do DJ. Esteja no local indicado **20 minutos antes** do desfile da sua categoria.

- 7.1.** O concurso será realizado em formato de desfile individual.
- 7.2.** Cada participante terá até 30 segundos para realizar sua apresentação no palco.
- 7.3.** Durante esse período, o participante deverá:
- Desfile
 - Realizar poses que representem o personagem
 - Permitir a visualização do traje pelos jurados e pelo público
 - Demonstrar sua presença de palco
- 7.4.** Antes de iniciar sua apresentação, o participante deverá informar ao microfone, de forma clara e objetiva, seu nome e personagem, conforme orientação da organização.
- 7.5.** Não será permitida a utilização de áudio ou trilha sonora personalizada.
- 7.6.** Não serão recebidos pen drives, arquivos de áudio ou outros materiais para apresentação individual.
- 7.7.** O desfile será realizado utilizando a trilha sonora padrão disponibilizada pelo DJ do evento.
- 7.8.** A ordem de apresentação seguirá a numeração entregue no momento da inscrição.
- 7.9.** Todos os participantes deverão estar posicionados no local indicado pela organização 20 minutos antes do horário previsto para o desfile, para formação da fila e conferência da ordem de apresentação.
- 7.10.** O participante que não estiver presente no momento da chamada poderá ser desclassificado.

8

Julgamento

- 8.1.** O julgamento será realizado por uma banca julgadora, mediante critérios previamente estabelecidos neste regulamento.
- 8.2.** As notas serão atribuídas em escala de 0 a 10 para cada critério de avaliação.

8.3. Critérios — Cospobre

Criatividade e improvisação

Semelhança cômica

Carisma e presença de palco

8.4. Critérios — Cosplay Geral

Apresentação

Desenvoltura, presença de palco e capacidade de representar o personagem.

Acabamento

Qualidade visual e cuidado na execução dos elementos do cosplay.

Fidelidade

Correspondência entre o cosplay e o personagem apresentado.

Customização

Trabalho de adaptação, alteração ou personalização realizado no cosplay.

Originalidade

Criatividade na composição e apresentação do conjunto.

- 8.5.** Para participantes que declararem no momento da inscrição que confeccionaram manualmente seu cosplay, será aplicada a pontuação extra prevista para essa condição.
- 8.6.** Os jurados poderão considerar, para composição da nota, o conjunto do cosplay, a apresentação e, quando apresentado pelo participante, o processo de criação, confecção ou customização.
- 8.7.** Em caso de empate, serão utilizados como critérios de desempate, nesta ordem: **1º Fidelidade; 2º Originalidade.**

- 8.8.** A decisão da banca julgadora será soberana, não cabendo recurso quanto às notas atribuídas ou ao resultado final.

9 Horários do concurso

- Até 13/10**  **Inscrições online e gratuitas**
Ou até o preenchimento das vagas.
- 15/10 · 14h**  **Desfile Cospobre**
Concentração 20 minutos antes, às 13h40.
- 15/10 · 16h**  **Desfile Cosplay Geral**
Concentração 20 minutos antes, às 15h40.

- 9.1.** As inscrições ocorrerão de forma online e gratuita, até o dia 13 de outubro de 2026.
- 9.2.** O concurso da categoria Cospobre está previsto para às 14h.
- 9.3.** O concurso da categoria Cosplay Geral está previsto para às 16h.
- 9.4.** Os horários poderão sofrer alterações por necessidade de organização, programação ou funcionamento do evento.
- 9.5.** Eventuais alterações serão comunicadas pela organização pelos canais oficiais e/ou durante o evento.

10 Premiação

10.1. Cospobre

 1º lugar R\$ 150,00 Certificado Troféu Brindes	 2º lugar R\$ 100,00 Certificado Medalha Brindes	 3º lugar R\$ 80,00 Certificado Medalha Brindes
---	--	---

10.2. Cosplay Geral

 1º lugar R\$ 150,00 Certificado Troféu Brindes	 2º lugar R\$ 100,00 Certificado Troféu Brindes	 3º lugar R\$ 80,00 Certificado Medalha Brindes
---	---	---

- 10.3.** Os participantes vencedores deverão estar presentes no momento da premiação para receber os respectivos prêmios, troféus, medalhas e certificados.

11 Uso de imagem

- 11.1.** Ao realizar a inscrição, o participante autoriza, de forma gratuita, o uso de sua imagem e voz, quando captadas durante o concurso e o evento, para fins de divulgação institucional e promocional do Geekfalls e da Latinoware, em mídias físicas e digitais, incluindo redes sociais, fotografias, vídeos e demais canais de comunicação.
- 11.2.** A autorização prevista neste regulamento não gera qualquer direito a pagamento, indenização ou remuneração pela utilização da imagem nos termos aqui estabelecidos.

12 Disposições finais

- 12.1.** O descumprimento de qualquer disposição deste regulamento poderá resultar em advertência, impedimento de participação ou desclassificação, conforme a gravidade da situação.
- 12.2.** A organização poderá realizar ajustes operacionais neste regulamento quando necessários para garantir a segurança, organização e bom andamento do concurso, comunicando eventuais alterações aos participantes.
- 12.3.** A organização poderá interromper ou alterar qualquer apresentação caso identifique situação que ofereça risco ao participante, à equipe, aos jurados ou ao público.
- 12.4.** A participação no concurso não garante premiação, sendo esta condicionada exclusivamente ao resultado da avaliação realizada pela banca julgadora.
- 12.5.** O cronograma completo do evento, incluindo horários das apresentações, chamadas, premiação e demais atividades, será divulgado nos canais oficiais do Geekfalls.
- 12.6.** Este regulamento constitui as regras oficiais para participação no Concurso de Cosplay Geekfalls na Latinoware 2026.



Dúvidas e informações

WHATSAPP

(45) 98817-3366

INSTAGRAM

@geekfallsoficial